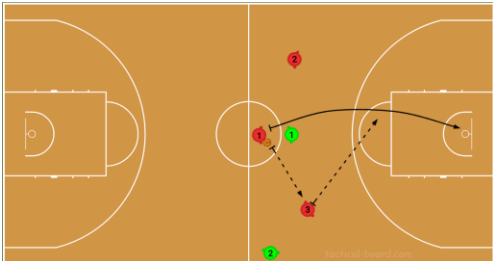


Plano de Aula			
Professor: Rodrigo Todo Bom	Turma: 12º O	Nº de Alunos: 18	Data: 04/12/2024
Unidade Didática: Basquetebol		Local: Escola Secundária de Penafiel	Aula Nº: 23
Etapa/Nível: Forma Básica de Jogo 1			
Função Didática: Avaliação Sumativa		Espaço: P1	Hora: 10:10 - 11:40
		Duração: 90'	Tempo Útil de Aula: 75'
Material: 2 bolas de basquetebol, 20 sinalizadores (bolacha) e 4 coletes (4 cores).			

Objetivos
Domínio Motor
- Realizar as ações tático-técnicas de basquetebol, em situação de jogo 3x1 e 3x3.
Domínio Cognitivo
- Compreender o jogo e tomar decisões adequadas, em situação de jogo 3x1 e 3x3.
Domínio Socioafetivo
- Cooperar com os colegas de equipa e os adversários, em situação de jogo 3x1 e 3x3.
- Respeitar as regras da aula.

	Conteúdo	Situação de Aprendizagem	CrITÉrios de Êxito
Inicial			
8'		- Realizar a chamada; - Explicar o objetivo da aula e os critérios a ser avaliados; - Recolha dos valores para o saco;	
8'	Congela (Apanhadinhas) Aquecimento	- Escolhe-se dois alunos para a função de apanhar os outros colegas, através de desafios: Os últimos dois alunos a sentarem-se e levantar são a apanhar, etc. - Os alunos correm atrás dos outros e aqueles a quem conseguir tocar devem "congelar", sendo que os mesmos realizam agachamentos. Os alunos que não foram apanhados podem "descongelar" os colegas ao tocar nos pés dos mesmos. - Os alunos a apanhar trocam de funções se apanharem todos os colegas ou no final de 1'30".	- Aumento da temperatura corporal; - Mobilização para predispor os alunos à atividade física.
Fundamental			
17'	Situação Parcial de Jogo Avaliação Sumativa	- Os atacantes devem progredir para o cesto ao passar a bola entre colegas. Os atacantes nas laterais devem privilegiar o lançamento na passada. Situação: 3x1 - Situação de jogo 3x1 em ½ campo. São realizados jogos de 4', sendo que a cada 6 repetições a atacar, alteram as funções (equipa a atacar, passa a defender). Contudo, a equipa a defender roda de posição a cada 2 ataques, pelo que os 3 elementos devem passar pela função de defesa no final de cada 6 ataques. 	<u>Aluno com bola:</u> - Para quando recebe a bola e identifica qual a melhor decisão; - Ajusta o tipo de passe à localização do recetor. - Dribla para o cesto se não tiver defensor. <u>Atacantes sem bola:</u> - Desmarca-se para receber. <u>Defensor do aluno com bola:</u> - Posiciona-se a pelo menos um braço de distância do adversário; - Coloca-se entre o portador da bola e o cesto, dificultando a progressão do mesmo.

		- Os alunos que estiverem de fora na equipa a defender, devem ajudar os colegas ao comunicar o que podem melhorar (aspectos defensivos dos critérios de êxito e explicados pelo professor). - Grupos que não estão a jogar, preenchem uma ficha de observação disponibilizada pelo professor.	
37'	Jogo 3x3 Avaliação Sumativa	- Situação de jogo 3x3 em ½ campo. São realizados jogos de 5', alterando as equipas. - Grupos que não estão a jogar, desempenham a função de árbitro. <u>Regras a verificar:</u> - Dribles; - Passos; - Bola fora.	- Procura do colega mais bem posicionado para se criar situações de lançamento; - Manutenção da posse de bola; - Transporte da bola, seja a partir do passe ou do drible, nas zonas próximas do cesto; - Lançamento ajustado à situação.

Final

20'	- Alunos recolhem o material utilizado; - Fazer a autoavaliação; - Acompanhar os alunos até ao balneário para distribuir os valores.
-----	--

Observações:

Na Parte Inicial da aula os primeiros 10' de aula estão distribuídos por dois momentos, sendo os primeiros 5' atribuídos para os alunos se equiparem e apresentarem na aula, pelo que nos restantes 5' é realizado a chamada dos alunos e devida exposição dos objetivos para a aula.

Na Parte Final da aula os 20' de aula estão distribuídos por dois momentos, sendo os primeiros 10' atribuídos para os alunos se desequiparem e tomar banho, pelo que nos restantes 10' é realizado a autoavaliação dos alunos na aula lecionada e o que será abordado na próxima aula. Esta distribuição deve-se ao modus operandi definido em reunião de grupo disciplinar, em que a turma que se equipa primeiro, também se desequipa primeiro. Tal situação, ocorre devido ao facto de os balneários serem pequenos e ter de ser partilhados por duas turmas.

Após a aula serão realizados alguns dos testes FitEscola, aos alunos que ainda não realizaram os mesmos.

Anexos:

Situação 3x1 – Campo 1				Situação 3x1 – Campo 2			
Jogo 1	Casa *CRAC'S	Fora Os Esmeralda	Observação Smurfs	Jogo 1	Casa *Fire Spreaders	Fora Las Pink Baguette	Observação BETINHA FC
Jogo 2	Casa *Os Esmeralda	Fora Smurfs	Observação CRAC'S	Jogo 2	Casa *Las Pink Baguette	Fora BETINHA FC	Observação Fire Spreaders
Jogo 3	Casa *Smurfs	Fora CRAC'S	Observação Os Esmeralda	Jogo 3	Casa *BETINHA FC	Fora Fire Spreaders	Observação Las Pink Baguette
Jogos – Campo 1				Jogos – Campo 2			
Jogo 1	Casa BETINHA FC	Fora Fire Spreaders	Arbitragem CRAC'S	Jogo 1	Casa Las Pink Baguette	Fora Os Esmeralda	Arbitragem Smurfs
Jogo 2	Casa Fire Spreaders	Fora CRAC'S	Arbitragem BETINHA FC	Jogo 2	Casa Os Esmeralda	Fora Smurfs	Arbitragem Las Pink Baguette
Jogo 3	Casa CRAC'S	Fora BETINHA FC	Arbitragem Fire Spreaders	Jogo 3	Casa Smurfs	Fora Las Pink Baguette	Arbitragem Os Esmeralda
Jogo 4	Casa Las Pink Baguette	Fora Fire Spreaders	Arbitragem CRAC'S	Jogo 4	Casa BETINHA FC	Fora Os Esmeralda	Arbitragem Smurfs
Jogo 5	Casa Os Esmeralda	Fora CRAC'S	Arbitragem BETINHA FC	Jogo 5	Casa Fire Spreaders	Fora Smurfs	Arbitragem Las Pink Baguette
Jogo 6	Casa CRAC'S	Fora Smurfs	Arbitragem Fire Spreaders	Jogo 6	Casa Las Pink Baguette	Fora BETINHA FC	Arbitragem Os Esmeralda

Ficha de Jogo - Basquetebol

Jogo 1	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
	1	BETINHA FC			Fire Spreaders	CRAC"S
	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
2	Las Pink Baguette				Os Esmeralda	Smurfs

Jogo 2	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
	1	Fire Spreaders			CRAC"S	BETINHA FC
	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
2	Os Esmeralda				Smurfs	Las Pink Baguette

Jogo 3	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
	1	CRAC"S			BETINHA FC	Fire Spreaders
	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
2	Smurfs				Las Pink Baguette	Os Esmeralda

Jogo 4	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
	1	Las Pink Baguette			Fire Spreaders	CRAC"S
	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
2	BETINHA FC				Os Esmeralda	Smurfs

Jogo 5	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
	1	Os Esmeralda			CRAC"S	BETINHA FC
	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
2	Fire Spreaders				Smurfs	Las Pink Baguette

Jogo 6	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
	1	CRAC"S			Smurfs	Fire Spreaders
	Campo	Casa	Resultado		Fora	Arbitragem
2	Las Pink Baguette				BETINHA FC	Os Esmeralda

Classificação

Equipa		Vitória	Empate	Derrota	Pontos
a	Las Pink Baguette 				
b	Fire Spreaders 				
c	CRAC"S 				
d	BETINHA FC 				
e	Os Esmeralda 				
f	Smurfs 				